

# **PEMBUATAN GAME “CARI KATA INDONESIA” BERBASIS ANDROID MENGUNAKAN UNITY3D**

Tugas Akhir

Disusun untuk memenuhi salah satu syarat dalam memperoleh gelar

Ahli Madya pada Program Studi Diploma III Teknik Informatika

Universitas Sebelas Maret



Diajukan Oleh :

**RIZKY IRFAN ADITOMO**

**NIM. M3113129**

**PROGRAM DIPLOMA III TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM  
UNIVERSITAS SEBELAS MARET  
SURAKARTA  
2016**

## HALAMAN PERSETUJUAN

### HALAMAN PERSETUJUAN

#### PEMBUATAN GAME "CARI KATA INDONESIA" BERBASIS ANDROID MENGUNAKAN UNITY3D

Disusun oleh :

RIZKY IRFAN ADITOMO

NIM. M3113129

Tugas Akhir ini disetujui untuk dipresentasikan pada Ujian Tugas Akhir  
pada tanggal \_\_\_\_\_

Pembimbing



Firma Sahrul Bahtiar, S.Kom., M.Eng.

NIDN. 0601028502

## HALAMAN PENGESAHAN

### HALAMAN PENGESAHAN

#### PEMBUATAN GAME "CARI KATA INDONESIA" BERBASIS ANDROID MENGUNAKAN UNITY3D

Disusun Oleh :

**RIZKY IRFAN ADITOMO**

**NIM.M3113129**

Dibimbing Oleh:

Pembimbing Utama,



**Firma Sahrul Bahtiar, S.Kom., M.Eng.**

**NIDN. 0601028502**

Tugas akhir ini telah diterima dan disahkan oleh dewan penguji Tugas Akhir

Program Diploma III Teknik Informatika

Pada hari *Senin*, Tanggal *27 Juni 2016*

Dewan Penguji:

1. Penguji 1 **Firma Sahrul Bahtiar, S.Kom., M.Eng.** (  )  
**NIDN. 0601028502**
2. Penguji 2 **Ovide Decroly Wisnu Ardhi, S.T., M.Eng.** (  )  
**NIDN. 0603058601**
3. Penguji 3 **Rudi Hartono, S.Si, M.Eng.** (  )  
**NUPN. 9906008058**

Disahkan Oleh :

Ketua Program Studi

DIII Teknik Informatika UNS



**Abdul Aziz, S.Kom., M.Cs.**

**NIP. 19810413 200501 1 001**

## **HALAMAN PERNYATAAN**

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam Laporan Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan disuatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam Daftar Pustaka

Surakarta, ..... 2016

**RIZKY IRFAN ADITOMO**

**NIM. M3113129**

## **MOTTO**

Teruslah berusaha dan jangan mudah mengeluh (Rizky Irfan Aditomo)

## **PERSEMBAHAN**

Yang tercinta Keluargaku

Bapak, Ibu dan adikku Atas dukungan, bimbingan, kasih sayang dan pengorbanan  
yang tak dapat dinilai dengan apapun

Semangat juangmu adalah dorongan bagiku untuk berani menatap tantangan  
kehidupan.

Bapak Ibu Dosen D3 Teknik informatika FMIPA UNS

Atas bekal ilmu pengetahuan untukku dalam menapaki masa depan

Sahabat-sahabatku seperjuangan yang sudah membantu penulis dalam  
menyelesaikan Tugas Akhir ini

Almamaterku Universitas Sebelas Maret Surakarta serta teman-temanku angkatan  
D3 Teknik Informatika 2013 khususnya untuk TI-E 2013 yang luar biasa

Terima kasih atas segala dukungan, semangat dan kehangatan persahabatan yang  
kalian berikan dalam hidupku

Semua pihak yang telah membantu

## KATA PENGANTAR

Segala puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan seluruh rahmat serta hidayah-Nya penulis diberikan kelancaran dan kemudahan sehingga mampu menyelesaikan Laporan Tugas Akhir dengan judul **“PEMBUATAN GAME “CARI KATA INDONESIA” BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN UNITY3D”** tepat pada waktunya. Laporan Tugas Akhir ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat dalam memperoleh gelar Amd pada Program Studi Diploma III Teknik Informatika Universitas Sebelas Maret.

Dalam melakukan penelitian dan penyusunan laporan Tugas Akhir ini penulis telah mendapatkan banyak dukungan dan bantuan dari berbagai pihak. Penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Ir. Ari Handono Ramelan, M.Sc (Hons)., Ph.D, selaku Pimpinan Fakultas MIPA Universitas Sebelas Maret yang memberikan izin kepada penulis untuk belajar.
2. Bapak Abdul Aziz, S.Kom., M.Cs selaku Ketua Program Studi Diploma III Teknik Informatika Universitas Sebelas Maret yang memberikan izin kepada penulis untuk belajar.
3. Bapak Firma Sahrul Bahtiar, S.Kom., M.Eng selaku dosen pembimbing yang telah dengan penuh kesabaran dan ketulusan memberikan ilmu dan bimbingan terbaik kepada penulis.
4. Para Dosen Program Studi Diploma III Teknik Informatika Universitas Sebelas Maret yang telah memberikan bekal ilmu kepada penulis.
5. Segenap keluarga besar Program Studi Diploma III Teknik Informatika Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Sebelas Maret Surakarta.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa laporan Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna. Untuk itu, semua jenis kritik, saran dan masukan yang berisifat membangun sangat penulis harapkan. Akhir kata, semoga tulisan ini dapat

memberikan manfaat dan memberikan wawasan tambahan bagi para pembaca dan khususnya bagi penulis sendiri.

Surakarta, Juni 2016

Penulis



## INTISARI

Rizky Irfan Aditomo, 2015. **Pembuatan *Game* “Cari Kata Indonesia” Berbasis Android Menggunakan Unity3D**. Program Diploma III Teknik Informatika, Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Universitas Sebelas Maret Surakarta.

Dalam era globalisasi seperti sekarang ini kebudayaan luar dapat masuk ke Indonesia secara bebas tanpa ada filterisasi. Menurut hasil survei, 82% masyarakat Indonesia lebih menyukai budaya asing dari pada budaya Indonesia. Hal ini dibuktikan dengan terpengaruhnya masyarakat Indonesia untuk hidup sesuai dengan budaya luar. Jadi, secara tidak langsung budaya Indonesia secara perlahan mulai dilupakan dan tergantikan. Selain itu, di era globalisasi ini kemajuan teknologi membuat sebagian besar masyarakat Indonesia memiliki smartphone. Hal ini dibuktikan oleh hasil riset dari Google tentang penggunaan smartphone di Asia menunjukkan bahwa di Indonesia penggunaan smartphone mencapai 43%. Hal itu membuktikan bahwa smartphone sangat penting untuk aktivitas sehari-hari.

Dalam perancangan game Cari Kata Indonesia ini dilakukan dengan metode analisa kebutuhan sistem, desain, coding dan pengujian. Pengumpulan data dilakukan untuk melakukan analisa kebutuhan sistem. Metode yang dilakukan untuk pengumpulan data adalah studi pustaka. Game ini merupakan game 2D dan memiliki genre arcade. Cari Kata Indonesia ini dibuat menggunakan unity3d berbasis sistem operasi android dengan bahasa pemrograman C#.

Dengan dibuatnya game ini diharapkan dapat ikut berpartisipasi pada perkembangan teknologi yang sangat marak saat ini. Selain itu, game ini juga diharapkan dapat membantu melestarikan dan memperkenalkan budaya dan sejarah Indonesia melalui kata-kata.

Kata kunci: Game, Unity3D, Budaya Indonesia, Sejarah Indonesia, Cari Kata.

## ABSTRACT

Rizky Irfan Aditomo, 2015. **Development of The Game "Word Search of Indonesia" Android-Based Using Unity3D**. Diploma III Program of Information Engineering, Faculty of Mathematic and Science. Sebelas Maret University.

In the era of globalization it is today a foreign culture can go to Indonesia freely without any filter. According to the results of the survey, 82% of society Indonesia prefers a foreign culture than the culture of Indonesia. This is evidenced by many of the people of Indonesia who live according to the culture from outside. So, indirectly, the culture of Indonesia are slowly forgotten and replaced. In addition, in this era of globalization advances in technology make the most of society Indonesia have smartphones. This is proved by the results of research from Google on the use of smartphones in Asia shows that the use of smartphones in Indonesia reached 43%. It proves that the smartphone is important to daily activities.

In designing the game word search of Indonesia was carried out with methods of needs analysis, system design, coding and testing. Data collection was conducted to analyze the needs of the system. A method of data collection was carried out for the study of the literature. This game is a 2D game and has a genre of arcade. Search the word of Indonesia has been created using unity3d-based android operating system with the C # programming language.

With this game he made are expected to participate in the development of technology which is very lively at this time. In addition, this game is also expected to help preserve and promote the culture and history of Indonesia through words.

Key Word: Game, Unity3D, The Culture of Indonesia, The History of Indonesia, Word Search.

## DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN .....	iv
MOTTO .....	v
PERSEMBAHAN .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
INTISARI.....	ix
ABSTRACT.....	x
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xv
DAFTAR TABEL.....	xvii
BAB I.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.1 Latar Belakang .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.2 Perumusan Masalah.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.3 Tujuan.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.4 Manfaat.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.5 Batasan Masalah.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.6 Metodologi .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.7 Sistematika Penulisan.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
BAB II.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.1 Tinjauan Pustaka .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.2 Landasan Teori .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.2.2 Game Edukasi .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.2.3 Kebudayaan Indonesia .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.2.4 Sejarah Indonesia .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.3 Android.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.4 Unity 3D .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.5 Adobe Photoshop .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.6 Bahasa Pemrograman C# .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
BAB III .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.1 Konsep Dasar Proyek Pengembangan <i>Game</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>

3.1.1	Konsep Dasar <i>Game</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.1.2	Proposal.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.1.3	Target Pemain .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.1.4	Dukungan <i>Platform</i> , Teknologi dan <i>Multiplayer</i> ..	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.2	Manajemen Proyek Pengembangan <i>Game</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.2.1	Kebutuhan dan Peran / Tugas Tim Pengembang <i>Game</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.2.2	Perencanaan Jadwal .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.2.3	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak dalam Pengembangan <i>Game</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.2.4	Kebutuhan Perangkat Lunak dan Perangkat Keras dalam Implementasi <i>Game</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.3	Perancangan <i>Game</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.3.1	<i>Gameplay</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.3.2	<i>Genre</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.4	Aset dan Seni <i>Game</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.4.1	Konsep Seni .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.4.2	Lingkungan .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.4.3	Desain Kategori dan <i>Level</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.4.4	Musik dan SFX .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.4.5	Antar Muka .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.4.5.1	Skema Warna ( <i>Color Scheme</i> )..	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.4.5.2	Tampilan Judul <i>Game</i> ( <i>Game Title Screen</i> ) ..	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.4.5.3	Tampilan Menu.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.4.5.4	Tampilan Menu <i>Pause Game</i> ...	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.4.5.5	Tampilan <i>Pop up Winning</i> dan <i>Pop up Game Over</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.4.5.6	Tampilan Instruksi <i>Game</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.4.5.7	Tampilan Skor tinggi .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.4.5.8	Tampilan Kredit <i>Game</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.4.5.9	Tampilan Info Kata .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.4.6	Fitur Tambahan .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>

3.5	Spesifikasi Kebutuhan <i>Game</i> Fungsional (SRS Functional).....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.5.1	Tampilan Sistem .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.5.2	<i>Input</i> -an Pemain .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
BAB IV	.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.1	Implementasi Aset dan Seni .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.1.1	Implementasi Konsep Seni.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.1.2	Implementasi Antar Muka.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.1.2.1	Tampilan Judul <i>Game</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.1.2.2	Tampilan <i>Menu</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.1.2.3	Tampilan Menu <i>Pause</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.1.2.4	Tampilan <i>Pop up Winning</i> dan <i>Game Over</i> ...	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.1.2.5	Tampilan Waktu dan Jumlah Kata.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.1.2.6	Tampilan Instruksi <i>Game</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.1.2.7	Tampilan Kredit.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.1.2.8	Tampilan Info Kata.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.1.3	Implementasi Fitur Tambahan .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.1.3.1	Fitur Skor tinggi.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.1.3.2	Fitur Ubah Latar.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.1.3.3	Fitur Ubah Musik.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.1.3.4	Fitur Pengaturan Volume Musik dan SFX ..	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.2	Teknis Pemrograman.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.2.1	<i>Display</i> Sistem .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.2.1.1	Menampilkan Acakan Huruf ....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.2.1.2	Menampilkan dan Menghilangkan <i>Clue</i> .	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.2.1.3	Menampilkan Tanda Huruf.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.2.1.4	Menampilkan <i>Score</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.2.1.5	Menampilkan <i>Main menu</i> , Kategori Menu, Pilihan, Skor tinggi, Kredit dan Info Kata.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.2.1.6	Menampilkan <i>Level</i> Menu .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>

4.2.1.7	Menampilkan <i>Pop up Win, Lose</i> dan <i>Pause</i> ..	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.2.1.8	Menampilkan <i>Game Play</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.2.2	<i>Player Input</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.2.2.1	<i>Slide Alphabet</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.2.2.2	<i>Choose Main menu</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.2.2.3	<i>Choose Kategori</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.2.2.4	<i>Choose Level</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.2.2.5	<i>Restart</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.2.2.6	<i>Pause</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.2.2.7	<i>Resume</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.2.2.8	Mengganti Latar.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.2.2.9	Mengubah Musik .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.2.2.10	Mengatur Volume Musik.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.2.2.11	Mengatur Volume SFX.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.3	Hasil.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.4	Pengujian .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.4.1	<i>Functionality Testing</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.4.2	<i>Compatibility Testing</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.4.3	<i>Alpha Testing</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.4.4	<i>Usability Testing</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.5	Perilisan .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
BAB V	.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
5.1	Kesimpulan.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
5.2	Saran .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
DAFTAR PUSTAKA	.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
LAMPIRAN	.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Rancangan Level Mudah .....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 2 Rancangan Level Sedang .....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 3 Rancangan Level Sulit .....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 4 Skema Warna .....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 5 Rancangan Game Title Screen .....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 6 Rancangan Main Menu .....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 7 Rancangan Menu Kategori .....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 8 Rancangan Level Menu .....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 9 Rancangan Menu Pilihan .....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 10 Rancangan Pop Up Pause .....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 11 Rancangan Pop Up Winning .....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 12 Rancangan Game Over .....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 13 Rancangan Instruksi Game .....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 14 Rancangan Skor Tinggi Budaya ....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 15 Rancangan Skor tinggi Sejarah .....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 16 Rancangan Kredit Game .....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 17 Rancangan Info Kata Budaya .....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 18 Rancangan Info Kata Sejarah .....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 19 Use Case Tampilan Sistem .....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 20 Use Case Inputan Pemain .....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 1 Konsep Seni .....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 2 Implementasi Tampilan Judul Game .....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 3 Implementasi Tampilan Main menu	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 4 Implementasi Tampilan Menu Kategori .....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 5 Implementasi Tampilan Menu Level .....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 6 Implementasi Tampilan Menu Pilihan .....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 7 Implementasi Tampilan Menu Pause .....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 8 Implementasi Tampilan Pop up Winning .....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 9 Implementasi Tampilan Pop up Game Over .	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 10 Implementasi Tampilan Waktu dan Jumlah Kata .....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 11 Implementasi Tampilan Instruksi Game .....	Error! Bookmark not defined.

**Gambar 4. 12 Implementasi Tampilan Kredit .....Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4. 13 Implementasi Tampilan Info Kata .Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4. 14 Implementasi Tampilan Fitur Skor tinggi ... Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4. 15 Implementasi Tampilan Fitur Ubah Latar ... Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4. 16 Implementasi Tampilan Fitur Ubah Musik . Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4. 17 Implementasi Tampilan Fitur Ubah Volume Musik dan SFX. ....Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4. 18 Potongan *Script* Menampilkan Acakan Huruf....Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4. 19 Potongan *Script* Menampilkan Clue..... Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4. 20 Potongan *Script* Menghilangkan Clue ..... Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4. 21 Potongan *Script* Menampilkan Tanda HurufError! Bookmark not defined.**

**Gambar 4. 22 Potongan *Script* Menampilkan Score ..... Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4. 23 Potongan *Script* Menampilkan Main menu, Kategori Menu, Menu Level, Pilihan, Skor tinggi dan Kredit. ....Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4. 24 Potongan *Script* Menampilkan Level Menu Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4. 25 Potongan *Script* Menampilkan Pop up Win Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4. 26 Potongan *Script* Menampilkan Pop up Lose Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4. 27 Potongan *Script* Menampilkan Pop up Pause.....Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4. 28 Potongan *Script* Menampilkan Game Play.. Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4. 29 Potongan *Script* Untuk Melakukan Slide .... Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4. 30 Pengaturan Inspector Unity3D untuk Memilih Menu ..... Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4. 31 Potongan *Script* Untuk Memilih Kategori... Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4. 32 Pengaturan Inspector Unity3D untuk Memilih Kategori..... Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4. 33 Potongan *Script* Untuk Memilih level. .... Error! Bookmark not defined.**



**Gambar 4. 34** Pengaturan Inspector Unity3D untuk Memilih Level ..... **Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4. 35** Potongan *Script* Untuk Memulai Kembali Permainan..... **Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4. 36** Potongan *Script* Untuk Menghentikan Permainan ..... **Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4. 37** Potongan *Script* Untuk Melanjutkan Permainan **Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4. 38** Potongan *Script* Untuk Mengubah Latar ..... **Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4. 39** Potongan *Script* Untuk Mengubah Musik ... **Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4. 40** Potongan *Script* Untuk Mengatur Volume Musik..... **Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4. 41** Potongan *Script* Untuk Mengatur Volume SFX. **Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4. 42** Skema Alur Tata Cara Permainan .**Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4. 43** Grafik Pertanyaan 1 .....**Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4. 44** Grafik Pertanyaan 2 .....**Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4. 45** Grafik Pertanyaan 3 .....**Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4. 46** Grafik Pertanyaan 4 .....**Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4. 47** Grafik Pertanyaan 5 .....**Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4. 48** Tampilan Build Setting.....**Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4. 49** Proses Instalasi Game Cari Kata Indonesia . **Error! Bookmark not defined.**

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 3. 1</b>	<b>Kebutuhan dan Peran .....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>Tabel 3. 2</b>	<b>Perencanaan Jadwal.....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>Tabel 3. 3</b>	<b>Tampilan Sistem.....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>Tabel 3. 4</b>	<b>Inputan Pemain.....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>Tabel 4. 1</b>	<b>Functionality Testing.....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>Tabel 4. 2</b>	<b>Compatibility Testing.....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>Tabel 4. 3</b>	<b>Daftar Responden .....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>Tabel 4. 4</b>	<b>Waktu Pengujian .....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>Tabel 4. 5</b>	<b>Persentase Jawaban Responden.....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>

